

ಮನೆಯಂದಲೇ STEM ಮಾಡ

ತೇಲುವಿಕೆ ಅಥವಾ ಮುಳುಗುವಿಕೆ

ಬೇಸಿಗೆಯಲ್ಲಿ ನೀವು ಏನು ಮಾಡಲು ಇಚ್ಛಾಪಡುತ್ತಿರಿ? ಅನೇಕರಿಗೆ ಬೇಸಿಗೆಯಲ್ಲಿ ಈಜುವುದು ಎಂದರೆ ಬಹುಜಟ್ಟದ ಚಟುವಟಿಕೆ. ಈಜುವಾಗ, ನೀವು ಗಾಳಿತುಂಬಿದ ತೇಲುವ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಖಂಡಿತವಾಗಿಯೂ ನೋಡಿರುತ್ತಿರಿ ಅಥವಾ ಬಳಸಿರುತ್ತಿರಿ. ಈ ಸಾಧನಗಳು ನಿಮಗೆ ಈಜಲು ಹೇಗೆ ನೇರವಾಗುತ್ತವೆ ಎಂಬ ಆಲೋಚನೆ ನಿಮ್ಮಲ್ಲಿ ಎಂದಾದರೂ ಸುಳಿದಿದೆಯೇ? ಈ ತೇಲುವುದು ಮತ್ತು ಮುಳುಗುವುದು ಎಂಬುದು ವಿಜ್ಞಾನದ ಮೋಜಿನ ಪರಿಕಲ್ಪನೆ. ಇದು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಬಿಟ್ಟುಗೂ ಅವು ಮುಳುಗುತ್ತವೆ ಅಥವಾ ತೇಲುತ್ತವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಪ್ರಯೋಗವಾಡಲು ಮತ್ತು ಅನ್ವೇಷಣೆಯಲ್ಲಿ ನೇರವಾಗುತ್ತದೆ.

ಯುರೇಕಾ! ಯುರೇಕಾ! ಈ ಎರಡು ಪದಗಳನ್ನು ಯಾರು ಹೇಳಿದ್ದ್ಯು ಎಂಬುದು ನಿಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆಯೇ? ಇದನ್ನು ಹೇಳಿದವರು ಯಾರು, ಏಕೆ ಹೇಳಿದರು ಎಂಬುದನ್ನು ತಿಳಿಯಲು ಮತ್ತು ಒಂದು ಒಂದು ಬಯಸ್ತಿರಾ? ಹಾಗಾದರೆ ಈ ಲಿಂಕ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ.

ಈ ಚಟುವಟಿಕೆ ಕಾರ್ಡನಲ್ಲಿ, ಬುಕ್ ಕ್ರೀಯೆಟರ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಮುಸ್ತಕವೊಂದನ್ನು ಹೇಗೆ ತಯಾರಿಸಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಕಲಿಯಲಿದ್ದೀರಿ, ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಚಟುವಟಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಉಪ್ಪನ್ನು ಸೇರಿಸುವುದರಿಂದಾಗಿ ನೀರಿನ ಸಾಂದೃತೆಯ ಹೇಗೆ ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಉಪ್ಪನ್ನು ವಸ್ತುಗಳು ತೇಲುತ್ತವೇಯೋ ಅಥವಾ ಮುಳುಗುತ್ತವೇಯೋ ಎಂಬುದನ್ನು ಕಲಿಯಲಿದ್ದೀರಿ. ಸಾಮಾನ್ಯ ಚಟುವಟಿಕೆಯಲ್ಲಿ, ಮನೆಯಲ್ಲಿ ಸುಲಭವಾಗಿ ಸಿಗುವ ಕೆಲವು ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಮೋಚೊವೊಂದನ್ನು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸುವುದನ್ನು ಕಲಿಯಲಿದ್ದೀರಿ.

ಮುಖ್ಯ ಚಟುವಟಿಕೆ: ತೇಲು ಅಥವಾ ಮುಳುಗು

ಪರಿಚಯ:

ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯಲ್ಲಿ, ಬುಕ್ ಕ್ರೀಯೆಟರ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ನಲ್ಲಿ ಮುಸ್ತಕವೊಂದನ್ನು ರಚಿಸುವುದನ್ನು ಕಲಿಯಲಿದ್ದೀರಿ.

ಈ ವಿಷಯದ ಮೇಲೆ ತಯಾರಿಸಲಾದ ಮುಸ್ತಕವನ್ನು ಒಂದು ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ.

ಈಗ, ನಿಮ್ಮ ಸುತ್ತಮುತ್ತೆ ಇರುವ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಅನ್ವೇಷಿಸುವ ಸಮಯ. ತೇಲುವ ಮತ್ತು ಮುಳುಗುವ ವಸ್ತುಗಳ ಫೋಟೋಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಹಾಕಿ ನಿಮ್ಮದೇ ಆದ ಮುಸ್ತಕವನ್ನು ರಚಿಸಿ.

ನಿಮಗೆ ಏನು ಅಗತ್ಯವಿದೆ

- ಅಂತರಾಳ ಸಂಪರ್ಕವುಳ್ಳ ಒಂದು ಕಂಪ್ಯೂಟರ್.
- Bookcreator ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ತರೆದು ನಿಮ್ಮದೇ ಆದ ಮುಸ್ತಕ ತಯಾರಿಸುವುದು.

ನೀವು ಏನನ್ನು ಕಲಿಯುತ್ತಿರಿ

- ಬುಕ್ ಕ್ರೀಯೆಟರ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಬಳಸಿಕೊಂಡು ನಿಮ್ಮದೇ ಮುಸ್ತಕವನ್ನು ತಯಾರಿಸುವ ಬಗೆ.
- ಮುಖ್ಯ ಚಟುವಟಿಕೆಯ ತಯಾರಿ, ಅದರಲ್ಲಿ ಅಕ್ಕರ (ಪಠ್ಯ), ಹಿನ್ನಲೆ ದೃಶ್ಯ/ಚಿತ್ರ/ಬಣಿಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸುವುದು.
- ನಿಮ್ಮ ದೃಶ್ಯನಿಯನ್ನು ರೆಕಾರ್ಡ್ ಮಾಡುವುದು ಮತ್ತು ದೃಶ್ಯನಿ ಮುದ್ರಿಕೆಯನ್ನು ಮುಸ್ತಕಕ್ಕೆ ಸೇರಿಸುವುದು.
- ನೀವು ರಚಿಸಿದ ಮುಸ್ತಕವನ್ನು ಪೆಟ್ಟಿಕ್ಕೆ ಮಾಡುವುದು.

ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು

ಚಟುವಟಿಕೆ 1: ಉಪ್ಪು ನೀರಿನ ಪ್ರಯೋಗ

ಪರಿಚಯ:

ನೀವು ಎಂದಾದರೂ ಸಮುದ್ರದ ನೀರಿನ ರುಚಿ ಮೋಡಿದ್ದಾ? ಅದು ಹೇಗಿರುತ್ತದೆ? ಹಾದು, ಅದು ಉಪ್ಪುಪ್ಪಾಗಿರುತ್ತದೆ. ನಾವು ನಮ್ಮ ಬಳಕೆಗೆ ಸಮುದ್ರದ ನೀರನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದೇ? ಇಲ್ಲ, ಹಾಗಾದರೆ ಸಮುದ್ರ ನೀರಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಮಹತ್ವವಿಲ್ಲ ಎಂದು ಅಧ್ಯಾವೇ? ನಿಜವಾಗಿಯೂ, ಸಮುದ್ರದ ನೀರು ತುಂಬಾ ಮಹತ್ವದ್ದು ಭೂ ವಿಂಡಗಳಾಧ್ಯಂತ ವಾತವರಣವನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಣದಲ್ಲಿರಿಸಿರುವುದೇ ಈ ಸಮುದ್ರದ ನೀರು. ಅಲ್ಲದೇ ಸಾಗರ ಜೀವಿಗಳಿಗೆ ಇದು ಅತ್ಯಂತ ಮಹತ್ವದ್ದು.

ನೀವು ಎಂದಾದರೂ “Dead Sea” ಅಥವಾ ಮೃತ ಸಮುದ್ರ ಎಂಬ ಸಮುದ್ರದ ಹೆಸರನ್ನು ಕೇಳಿದ್ದೀರಾ? ನಿಮಗೆ ಗೊತ್ತಾ, ಈ ಸಮುದ್ರವು ಇನ್ನೋ ಮತ್ತು ಜೋಡಾನ್ ನಡುವೆ ಹರಡಿಕೊಂಡಿರುವ ಸರೋವರವಾಗಿದ್ದ ಜೋಡಾನ ನದಿಯಿಂದ ನೀರನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಆ ನೀರು ಅತಿಯಾಗಿ ಖರಿಷ್ಯಾಕ್ತವಾಗಿರುವುದರಿಂದಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಜೀವಿಗಳು ಆ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಬದುಕಳಾರವು, ಹಾಗಾಗಿಯೇ ಇದನ್ನು ಮೃತ ಸಮುದ್ರವೆಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಸಮುದ್ರದಲ್ಲಿ ಈಜಲು ತೆರಳಿದರೆ ನೀವು ಮುಳುಗುವ ಬದಲಿಗೆ ತೇಲುತ್ತಿರಿ ಎಂಬುದನ್ನು ಉಂಟಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಲ್ಲಿರಾ? ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯಲ್ಲಿ, ನೀರಿನೊಳಗೆ ಉಣಿನಾಂಶವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸುತ್ತಾ ಯಾವ ವಸ್ತುಗಳು ಮುಳುಗುತ್ತವೆ ಅಥವಾ ತೇಲುತ್ತವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಪರೀಕ್ಷಣೆಯಲ್ಲಿ ಪ್ರಯೋಗ ಮಾಡಲಿದ್ದೀರಿ.

ಸವಾಲಿನ ಚಟುವಟಿಕೆ: ನಿಮ್ಮ ದೋಷೆಯನ್ನು ನಡೆಸಿ.

ಮಳೆಗಾಲದಲ್ಲಿ, ನೀರು ಹರಿಯುವ ಗುಂಡಿಗಳಲ್ಲಿ ಕಾಗದದ ದೋಷೆಗಳನ್ನು ಬಿಟ್ಟು ಯಾರ ದೋಷಿ ತೇಲುತ್ತದೆ? ಯಾರ ದೋಷಿ ಮುಳುಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ಗೆಳೆಯರೊಂದಿಗೆ ಸ್ವಫ್ಟ್‌ಗೆ ಇಂತಲ್ಲಿಯವುದು ಯಾರಿಗೆ ಇಟ್ಟವಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಹೇಳಿ?

ಈ ಸವಾಲಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಯಲ್ಲಿ, ನೀವು ಮಾಸ್ಟರ್ ಕಂಟಾಕ್ಟ್‌ ಆಗುವ ಸಮಯ.

ಬೇರೆ ಬೇರೆ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ರೀತಿಯ ದೋಷೆಗಳನ್ನು ಕಲ್ಪಿಸಿಕೊಂಡು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಿ. ಅಲ್ಲದೇ, ನಿಮ್ಮ ದೋಷಿ ಎಷ್ಟು ಭಾರವನ್ನು ಹೊರಬಲ್ಲದು, ಹಾಗೆಯೇ ಭಾರಹೊತ್ತು ಎಷ್ಟು ಸಮಯ ತೇಲಬಲ್ಲದು ಎಂಬುದನ್ನು ಸಹ ಪರಿಶೀಲಿಸಿ.

ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಗಾಗಿ, ನಿಮ್ಮ ಮನೆಯಲ್ಲಿ ಮರದ ತೊಗಟಿಗಳು, ಖಾಲಿ ಬಾಟಲಿಗಳು, ಬಾಟಲಿ ಮುಚ್ಚಳಗಳು, ಕಡ್ಡಿಗಳು, ಸ್ಕ್ರಾಂಟ್‌ಗಳು, ಅಲ್ಯೂಮಿನಿಯಂ ಹಾಳೆ ಹಾಗೂ ಕ್ಲೈಂಟ್‌ಗಳನ್ನು ಹುಡುಕಿಕೊಳ್ಳಿ ಅಥವಾ ಹೊಂದಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ.

ಎಚ್ಚರಿಕೆ:

ನೀವು ನಿಮ್ಮ ದೋಷೆಯ ಪರೀಕ್ಷೆಯನ್ನು ನೀರಿನಲ್ಲಿ ನಡೆಸುವುದರಿಂದಾಗಿ ಜಲಾಧಾರಿತ ಅಂಟುಗಳನ್ನು ಬಳಸಲಾಗದು, ಬದಲಿಗೆ ನೀರಿನಿಂದ ಹಾಳಾಗಾದ ಟೆಪ್‌ಗಳು, ರಬ್ಬರ್ ಬ್ಯಾಂಡ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಲೋಹದ ತಂತಿಗಳು, ಸೆಂಬಿನ ದಾರಗಳಂತವುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಿ.

ನಿಮಗೆ ಏನು ಅಗತ್ಯವಿದೆ

ನಿಮ್ಮ ಪ್ರಯೋಗವನ್ನು ಮಾಡಲು ಇಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ.

ನೀವು ಏನನ್ನು ಕಲಿಯುತ್ತಿರಿ

ನೀರಿಗೆ ಉಪ್ಪನ್ನು ಬೆರೆಸಿದಾಗ ಅದು ನೀರಲ್ಲಿ ಕರಗಿ ಸಾಂದ್ರತೆ ಹೆಚ್ಚಿಗೆ ನೀರಿನ ಭಾರವು ಹೆಚ್ಚಿತ್ತದೆ. ವಸುಗಳು ತಿಳಿನೀರಿನಲ್ಲಿ ತೇಲುವುದಕ್ಕಿಂತ ಉತ್ತಮವಾಗಿ ಹೆಚ್ಚಿನ ಸಾಂದ್ರತೆಯಿರುವ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ತೇಲುತ್ತದೆ. ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚು ಉಪ್ಪನ್ನು ಇದ್ದಷ್ಟು ಅದರ ಸಾಂದ್ರತೆ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುತ್ತದೆ. ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಸಾಂದ್ರತೆ ಹೆಚ್ಚಿಗಿದ್ದಷ್ಟು ವಸುಗಳಿಗೆ ತೇಲಲು ಸುಲಭವಾಗುತ್ತದೆ.



ನಿಮ್ಮ ದೋಷೆಯನ್ನು ಕಟ್ಟುವಾಗ, ಸಮೀಪದಲ್ಲಿ ಒಂದು ನೀರಿನ ತೊಟ್ಟೆಯಿದ್ದಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ದೋಷೆಯನ್ನು ಮಧ್ಯೆ ಮಧ್ಯೆ ಪರೇಕ್ಕಿಸುತ್ತಾ ಅದನ್ನು ತಿರುಚೆ ಅದರ ವಿನ್ಯಾಸದಲ್ಲಿ ಸುಧಾರಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುತ್ತ ಅತ್ಯುತ್ತಮ ದೋಷೆಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಅನುಕೂಲವಾಗುತ್ತದೆ.

ಅಲ್ಲದೇ ನಿಮ್ಮ ದೋಷೆಯು ಎಪ್ಪು ಭಾರವನ್ನು ತಡೆದುಕೊಳ್ಳಬಲ್ಲದು ಎಂಬುದನ್ನು ಸಹ ನೋಡಬಹುದಾಗಿದೆ. ಇದನ್ನು ಪರೇಕ್ಕಿಸಲು, ಗೋಲಿಗಳು, ನಾಣ್ಯಗಳು ಮುಂತಾದವುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು.

ನಿಮ್ಮ ಸ್ನೇಹಿತರನ್ನು ಸಹ ಸೇರಿಸಿಕೊಂಡು ಯಾರ ದೋಷಿ ಹೆಚ್ಚು ಹೊತ್ತು ತೇಲುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಹೆಚ್ಚು ಭಾರ ಹೊರುತ್ತದೆ ಎಂಬುದಾಗಿ ಪರಸ್ಪರ ಸಾಂಪರ್ಯ ಹಾಕಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು.

ನಿಮ್ಮ ದೋಷೆಯ ಫೋಟೋ ತೆಗೆದು ಅದನ್ನು ಗೂಗ್ಲ್ [doc](#) ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ ಪ್ರಯೋಗದ ಒಂದು [presentation](#) ತಯಾರಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ.